



## **MURFILL<sup>®</sup> WATERPROOFING**

**Holdbar og elastisk, vandafvisende og diffusionsåben facademaling**

- Tykfilms acryl
- **100% vandafvisende: Beskytter mod vandindtrængning**
- **Revneoverbyggende, skjuler revner og skader i murværket, giver facaden nyt look**
- **400% elastisk, revner ikke og tåler alle vejrforhold**
- **Beskytter armeret beton mod karbonisering og korrosion**
- **Smuk satin finish i flere farver med meget lang levetid**



# MURFILL® WATERPROOFING

## BESKRIVELSE

Elastisk, revneoverbyggende, diffusionsåben og vandbaseret facademaling. Den mikroporøse struktur sikrer at underlaget konstant kan ånde. Klar til brug og nem at påføre på enhver facade.

Med andre ord: Facadebeskyttelse med vandafvisende garanti.

## ANVENDELSE

Til overfladebehandling af vægge og facader.

## TEKNISKE DATA

Vægtfylde: 1,33 - 1,37 g/cm<sup>3</sup> (hvid)

Glansgrad: 10 - 15

Tørstofindhold: 47 - 50 vol.%, 60 - 63 vægt%

## TØRRETIDER v/ 20° C/RH 50%

Berøringstør: 45 minutter

Håndteringstør: ± 8 timer

Genbehandling: 24 timer

Gennemhærdet: ± 2 dage

## ANBEFALET VÅD FILMTYKKELSE

300 µm (forbrug: 400 g/m<sup>2</sup>)

## ANBEFALET TØR FILMTYKKELSE

140 µm (forbrug: 400 g/m<sup>2</sup>)

## TEORETISK RÆKKEVNE

300 - 600 g/m<sup>2</sup> pr. lag afhængig af påføringsmetode og overflade.

Sammen med Murfill væv: >1,3 kg/m<sup>2</sup>.

## OVERFLADEFORBEREDELSE

Murfill kan påføres direkte på eksisterende fastsiddende maling efter grundig afrensning.

**Kalkede overflader** skal først behandles med Pegafix Primer – efter højtrykrensning.

**Nye eller ubehandlede overflader:** Porøse materialer påføres først et lag Pegafix Primer.

**Glatte, ikke porøse overflader,** påføres først et lag Noxyde (ikke hvid) fortyndet med 25% vand eller et lag Pegalink.

**Overflader med graffiti/skjolder eller ved behov for et hurtig-tørrende system:** Påfør først et lag Zinsser Bulls Eye 123 Plus.

**Revner <0,5 mm brede:** udfyldes med Murfill Tykfilmsmaling.

**Revner >0,5 mm brede:** udfyldes med Elastofill eller Mur-Filler.

**Aktive revner** skal armeres med Murfill væv.

## BRUGSANVISNING

Malingen skal omrøres grundigt inden brug.

## ARBEJDSBETINGELSER

Temperatur min. 5° C / luftfugtighed maks. 80%.

## PÅFØRING & FORTYNDING: PENSEL OG RULLE

Fortyndes ikke. Påføres i et tykt lag.

## PÅFØRING & FORTYNDING: AIRLESS

Hvis nødvendigt, fortyndes med 2 - 5% vand.

Dysetørrelse: 18 - 23. Tryk: 200 bar.

## PÅFØRING & FORTYNDING. LUFTSPRØJTE

Ikke muligt.

## RENGØRING AF Udstyr / SPILD

Vand.

## SIKKERHEDSDATA

VOC indhold: 25 g/l max.

VOC kategori: A/i

VOC grænseværdi: 140 g/l (2007) 140 g/l (2010).

Bemærk: Læs sikkerhedsdatablad og informationer på etiketten.

## HOLDBARHED / OPBEVARING

Minimum 2 år i uåbnede spande, forudsat produktet opbevares i tætlukket originalemballage på et tørt sted og ved temperaturer mellem 5° og 35° C.

Datablad udarbejdet: 25.03.2024 / is

**Betingelser:** Informationerne i dette datablad er ifølge vor bedste overbevisning korrekte og er opgivet i god tro. Da forbrugers arbejdsforhold ligger udenfor vor kontrol, kan vi ikke påtage os noget ansvar for de resultater, som denne opnår ved produktets anvendelse. Produktet skal opbevares, håndteres og påføres i overensstemmelse med sidst reviderede datablad, som findes på vor hjemmeside, eller som kan rekvireres hos teknisk service på 9712 7266. Det er forbrugers ansvar at være i besiddelse af det nyeste datablad. RUST-OLEUM Europe forbeholder sig retten til uden varsel at ændre i det tekniske datablad.

ARMA-TUBE A/S  
Taksvej 10 B  
7400 Heming  
Danmark  
T: +45 97 12 72 66  
mail@arma-tube.dk  
www.arma-tube.dk

Rust-Oleum Netherlands B.V.  
Zilverenberg 16  
5234 GM's-Hertogenbosch  
The Netherlands  
T: +31 (0) 165 593 636  
info@rust-oleum.eu

Tor Coatings Ltd  
(Rust-Oleum Industrial)  
Shadon Way, Portobello Ind. Estate  
Birtley, Chester-le-Street  
DH3 2RE United Kingdom  
T: +44 (0)1914 113 146  
info@rust-oleum.eu

N.V. Martin Mathys S.A.  
Kolenbergstraat 23  
3545 Zelem  
Belgium  
T: +32 (0) 13 460 200  
info@rust-oleum.eu